

Speelgoed van het jaar

Met deze 6 enthousiastelingen hebben wij al jaren een wekelijkse spelletjesavond, waar we verschillende nieuwe en oude spellen spelen. We zijn echte liefhebbers; een deel van ons gaat naar Spiel, en onder ons zijn mensen die reviews hebben geschreven en gefilmd van verschillende bordspellen. We hebben elk andere prioriteiten in een spel; verhaal, artwork, co-op of saboteren – bij ons komt het allemaal aan bod! daarom willen we jullie graag helpen het aller-allerbeste spel te vinden; want als wij het samen leuk vinden, kan het haast niet misgaan"

Dit was onze aanmelding voor de speelgoed van het jaar verkiezing. Ik zal hierbij toelichten hoe het spelen van de verschillende spellen is verlopen en hoe het ons is bevallen.

Speelavond 1: Terra en Colt Express

We hebben de eerste avond gekozen om Terra en Colt Express te spelen aangezien we daadwerkelijk met z'n zessen bij elkaar waren en dit beide zes-speler spellen zijn.

Terra:

Een trivia spel. Het was al snel duidelijk, wij zijn niet zo van de trivia spellen, geen van ons. In onze spelletjesavond wordt er nooit een triviaspel bij gepakt. Dit is duidelijk geen spel voor ons. Het spel heeft leuke elementen: punten krijgen als je het antwoord ongeveer weet of als je geen idee heb waar bijv. Paaseiland ligt kan je wel nog punten proberen te krijgen voor het raden van het aantal beelden of door dicht bij een andere speler in te zetten. Leuk om te spelen als je iets leerzaams wilt spelen, beter dan Triviant. Wat wel jammer is, dat het allemaal om hetzelfde thema draait. Misschien dat het met meer afwisseling leuker zou zijn.

Colt Express:

Wat is die trein leuk!! Dit is een spel waar de groep tijdens het spelen enthousiast werd. Het ziet er zo leuk uit met de trein en de cactussen, het is wel een beetje priegelen om je meeple te verplaatsen en dat gaat niet altijd even makkelijk. Inschatten van medespelers en goed vooruitdenken over je beurt is nodig om het spel te winnen, dit is iets waar onze groep van houdt in spelletjes. Daarnaast is het niet heel ingewikkeld en speelt het zeer vlug. Voor nieuwe spelers is het snel uitgelegd. Het is duidelijk dat dit spel ook na de verkiezing vaker gespeeld gaat worden. Helaas hebben wij wel te weinig tijd gehad om met de extra regels te spelen, maar dat gaat in de toekomst zeker wel gebeuren.

Speelavond 2: Codenames

Deze avond waren we met z'n zevenen (de vriendin van Merijn was er ook bij), hierdoor hebben we gekozen om codenames uit te testen.

Codenames:

Een partygame. Partygames worden er bij onze spelletjesavonden ook niet snel bij gepakt, maar in tegenstelling tot Triviaspellen, worden deze wel door ons gespeeld als we met een grotere groep zijn of spelletjes spelen met mensen die wat minder vaak bordspellen spelen.

Leuk spel, het kost soms behoorlijk wat fantasie om een mooi woord te vinden dat goed bij meerdere kaartjes past, zeker als je niet goed op de huurmoordenaar let. Zelf was ik daar ook niet al te sterk in, het raden ging me een stuk makkelijker af. Het spel zit goed in elkaar en is een origineel concept.

Speelavond 3 (en 4 en 5): Escape Room: the game en Skye

Escape Room en Skye zijn beide spellen tot vijf spelers. We hebben deze spellen in twee groepen gespeeld. Bram, Eline en Patrick hebben eerst Escape Room gespeeld. Robert, Merijn, Annelies en ik een paar dagen later. Het spel Skye heeft Patrick al een jaar in huis en is meerdere keren gespeeld.

Escape Room:

Dit is het spel met de meeste verschillende reacties. Eline: 'het voelde voor mij net als een onaangekondigde wiskunde overhoring'; Bram: 'ik wil het nog wel een keertje proberen'; Robert: 'ik vind het een cool spel en zal waarschijnlijk ook uitbreidingen kopen'. De meningen lopen dus erg uiteen. Zelf (Channah) vond ik het een leuk spel, beter dan ik had verwacht. Maar het spelen met vier (hoogopgeleide) volwassenen is toch echt te makkelijk. Tijdens ons potje heb ik vooral foto's gemaakt en heb ik weinig de kans gekregen om veel op te lossen. Wij liepen erg vooruit op de hints en waren 'ontsnapt' met nog 23.23 min op de klok. De andere groep had bij het eerste scenario nog 04.35 min over.

Robert en ik hebben de volgende dag met z'n tweeën het tweede scenario gespeeld (volgens de doos is het spel 3-5 spelers, maar we vermoedden dat het met z'n tweeën ook mogelijk moest zijn). Met z'n tweeën merk je dat je de hints af en toe wel nodig hebt en dat het ook lastig is om de hints voor te blijven. Wij verwachtten dat het spel voor ons het best zal spelen met drie spelers. Het is wel jammer dat er maar vier scenario's in het spel zitten en het spel daarom maar vier keer (door dezelfde groep) te spelen is.

Skye:

Skye wordt erg vaak gespeeld, zodra we met vijf (of minder) personen zijn wordt Skye erbij gepakt. In deze groep heeft iedereen Skye meerdere keren gespeeld en iedereen is er ook erg enthousiast over. Robert en ik hebben hem laatst gespeeld met twee vrienden die hem nooit eerder gespeeld hadden. Beide vonden het een erg leuk spel. Skye is wel een spel dat je even door moet hebben, de eerste keer spelen zal je dan ook verkeerd inschatten hoe duur je je tegels zou moeten maken of heb je niet door dat vlaggen erg veel punten op kunnen leveren. Ik vind dat het spel een goed inhaal mechanisme heeft. Hoe slechter je ervoor staat hoe meer goud je krijgt. Daarnaast is de her speelbaarheid erg groot omdat je verschillende doelen kan hebben.

Disclaimer: Dit verslag is geschreven door Channah. Ik heb de algemene indruk van de groep omschreven en daarnaast ook mijn eigen mening erin verwerkt.